



LINEE GUIDA

Ufficiali di Gara Surfing FISW

PREMESSA

Il settore giudici è fondamentale per lo svolgimento delle attività agonistiche e promozionali della Federazione.

Di seguito alcune linee guida del settore.

SPECIALITÀ

Gli Ufficiali di Gara della Surfing FISW sono divisi in due settori.

WAVE (Shortboard, Longboard, Bodyboard, Sup Wave, Kneeboard)

RACE (Sup Race e Paddleboard Race)

AMMISSIONE NEI RUOLI DI UFFICIALI DI GARA WAVE E RACE

Per essere ammessi nel ruolo di Ufficiale di Gara gli aspiranti devono:

- a) aver compiuto il diciottesimo anno di età;
- b) avere una buona conoscenza della pratica wave e/o race;
- c) inoltrare domanda scritta alla FISW, indicando cognome, nome, luogo e data di nascita, indirizzo e numero telefonico, titolo di studio e professione; autocertificazione di non avere carichi pendenti o procedimenti penali in corso.

La crescita di ogni UDG sarà possibile attraverso l'esperienza conseguita sul campo e la frequentazione di corsi di aggiornamento eventuali. Ad ogni UDG (allievo compreso) verrà consegnato uno "statino" personale dove verranno registrate le gare giudicate ed i corsi di aggiornamento frequentati. Lo statino dovrà essere firmato dall' Head Judge o dai Docenti a fine di ogni gara/corso per la loro certificazione.

LIVELLI UDG WAVE

ALLIEVO UDG

Tutti coloro che vogliono diventare Ufficiali di Gara dovranno partecipare al corso di formazione di primo livello della Federazione FISW Surfing. Successivamente l'allievo UDG

dovrà affiancare giurie ufficiali per almeno 3 giorni di gara. Di volta in volta l'Head Judge designato valuterà il lavoro svolto dall'allievo e lo annoterà sullo statino personale.

Alla fine dell'affiancamento, se l'allievo sarà valutato positivamente dagli Head Judge da cui è stato diretto, gli verrà conferito il ruolo di "Ufficiale di Gara di livello 1". In caso contrario dovrà continuare l'affiancamento fino alla valutazione positiva.

All'allievo tirocinante non verrà riconosciuto il gettone di presenza, ma solamente il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio), come da direttive federali.

UDG Livello 1

Ufficiale di Gara che può giudicare gare di livello nazionale. Con un minimo di 8 gare all'attivo certificate nello statino e conclamata esperienza nei vari ruoli di giuria, può diventare UDG di livello 2.

Assegna i punteggi alle manovre eseguite sulle onde, può ricoprire il ruolo di tabulator e di giudice di priorità.

All'UDG verrà riconosciuto il gettone di presenza e il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio), come da direttive federali.

UDG Livello 2

È il giudice che con l'esperienza ha acquisito anche le prime capacità gestionali di un palco giuria. Può essere scelto per giudicare gare internazionali.

Assegna i punteggi alle manovre eseguite sulle onde, può ricoprire il ruolo di tabulator e di giudice di priorità.

Con un minimo di 15 gare all'attivo certificate nello statino e conclamata esperienza nei vari ruoli di giuria, può iniziare ad affiancare l'Head Judge come co-Head Judge per acquisire le capacità necessarie al passaggio di livello. Dopo avere almeno 5 gare registrate sullo statino come Co-Head Judge ed acquisito esperienza certificata dai Capi Giudici può diventare Head Judge.

All'UDG verrà riconosciuto il gettone di presenza e il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio), come da direttive federali.

Tabulator

Quando non è utilizzato il sistema elettronico di punteggio, il tabulator si occupa di raccogliere i fogli giuria a fine heat per calcolare i punteggi ottenuti dagli atleti e di conseguenza stilare le posizioni.

Giudice di Priorità

In caso di gara effettuata utilizzando il sistema delle priorità, è il giudice che le assegna agli atleti nella heat, seguendo le regole riportate nel regolamento wave.

Co-Head Judge

È il giudice di livello 2 che ha accumulato sufficiente esperienza per iniziare il percorso per diventare Capo Giudice. Affianca quest'ultimo per acquisire le capacità necessarie al passaggio di livello.

HEAD JUDGE/CAPO GIUDICE

È il giudice con conclamata esperienza ed almeno 30 gare certificate dallo statino, può gestire i pannelli di giurie a livello nazionale. Può essere selezionato per giudicare gare internazionali.

All'UDG verrà riconosciuto il gettone di presenza e il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio), come da direttive federali.

Nota: Per la partecipazione alle giurie internazionali è richiesta una buona conoscenza della lingua inglese.

RUOLI GIURIA WAVE

- HEAD JUDGE/CAPO GIUDICE
- Co-HEAD JUDGE
- GIUDICE DI PANNELLO
- GIUDICE DI PRIORITA'
- TABULATOR

LIVELLI UDG RACE

Allievo UDG

Tutti coloro che volessero diventare Ufficiali di Gara, dovranno partecipare al corso di formazione Ufficiali di Gara organizzato dalla FISW.

Successivamente al corso, dovranno affiancare giurie ufficiali per almeno 2 competizioni, maturando esperienza in tutti i ruoli giuria. L'affiancamento verrà certificato sullo statino personale dell'allievo. Se alla fine del tirocinio l'allievo sarà giudicato idoneo dai Capi Giudici, gli verrà conferito il ruolo di UDG di livello 1, altrimenti dovrà continuare fino al raggiungimento dell'idoneità.

All'allievo non verrà riconosciuto il gettone di presenza, ma solo il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio) come da direttive federali.

UDG Livello 1

È l'UDG che può far parte di un team di giudici race di livello nazionale. l'UDG di livello 1 può ricoprire i seguenti ruoli:

giudice di boa; giudice di stazza; giudice di percorso; giudice cronometrista. Per essere promosso al livello 2, dovrà ricoprire per almeno 3 volte tutti i ruoli giuria. Ad ogni gara il Capo Giudice annoterà sullo statino personale l'attività svolta. Se alla fine di questo percorso l'UDG di livello 1 sarà giudicato idoneo dai Capi Giudice, gli verrà conferito il ruolo di UDG di livello 2, altrimenti dovrà continuare fino al raggiungimento dell'idoneità.

All'UDG verrà riconosciuto il gettone di presenza ed il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio), come da direttive federali.

UDG Livello 2

È il giudice che ha maturato un'esperienza sui campi gara certificata nello statino personale ed è in grado di ricoprire qualsiasi ruolo. L'UDG di livello 2 può ricoprire oltre ai ruoli dell'UDG di livello 1 il ruolo di **giudice di partenza**.

Può essere scelto per giudicare gare internazionali.

L'UDG di livello 2, per aspirare a diventare Capo Giudice, dovrà affiancare per almeno 6 competizioni il Capo Giudice in carica, in maniera da poter acquisire quell'esperienza necessaria per la gestione totale di una competizione race. Se alla fine dell'affiancamento l'UDG di Livello 2 sarà risultato idoneo, gli verrà conferito il ruolo di Capo Giudice, altrimenti dovrà continuare fino al raggiungimento dell'idoneità.

All'UDG verrà riconosciuto il gettone di presenza e il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio), come da direttive federali.

CAPO GIUDICE

È l'UDG che coordina e gestisce tutti gli aspetti inerenti lo svolgimento di una competizione race. Il Capo Giudice può ricoprire ogni ruolo e supervisiona ogni aspetto della gara.

Supervisiona il corretto svolgimento della procedura delle proteste.

Può essere scelto per giudicare gare internazionali.

Al Capo Giudice verrà riconosciuto il gettone di presenza ed il rimborso per le spese di trasferta (viaggio, vitto e alloggio) come da direttive federali.

Nota 1: Per competizione si intende una gara che può essere multidisciplinare e su più giorni.

Nota 2: Per la partecipazione alle giurie internazionali è richiesta una buona conoscenza della lingua inglese.

RUOLI GIURIA RACE

- CAPO GIUDICE
- GIUDICE DI PARTENZA: controlla il regolare svolgimento della partenza e dell'arrivo. In caso di beach race verifica che gli atleti eseguano il percorso a terra in maniera corretta.
- GIUDICE DI PERCORSO: controlla eventuali infrazioni degli atleti lungo il percorso, controlla e previene eventuali invasioni da parte di soggetti esterni (Es. barche, bagnanti, etc..)
- GIUDICE DI BOA: è il giudice fermo all'altezza della boa, controlla i passaggi e verifica eventuali infrazioni commesse dagli atleti.
- GIUDICE CRONOMETRISTA: rileva e certifica i tempi tramite il sistema di cronometraggio
- GIUDICE DI STAZZA: verifica che la tipologia delle tavole sia conforme al regolamento.

DOVERI DEGLI UFFICIALI DI GARA WAVE E RACE

La permanenza nei ruoli degli Ufficiali di Gara è volontaria e non dà diritti particolari al di fuori di quanto contemplato nelle presenti linee guida, ivi compresa l'assegnazione di

particolari e specifici incarichi.

Gli Ufficiali di Gara hanno i seguenti doveri:

- a) assolvere con assoluta imparzialità e con assoluta osservanza delle norme federali, agli incarichi loro affidati;
- b) mantenere durante l'espletamento delle proprie funzioni un comportamento corretto;
- c) mantenere la massima riservatezza in ogni comunicazione, astenersi dall'entrare in polemica con pubblico, atleti, dirigenti federali e di club, etc., anche sui social network.
- d) astenersi dal giudicare l'operato dei propri colleghi, tanto verbalmente quanto per iscritto, se non per suggerire al Capo Giudice possibili miglioramenti eventuali;
- e) esigere, entro i limiti del mandato loro affidato, la più scrupolosa disciplina sia dagli atleti che dai dirigenti di società;
- f) comunicare in tempo utile l'impedimento a presenziare a manifestazioni agonistiche o riunioni di aggiornamento, per cui siano stati nominati o convocati;
- g) comunicare tempestivamente ogni variazione dei dati di carattere personale.

DIRITTI DEGLI UFFICIALI DI GARA WAVE E RACE

- a) gli Ufficiali di Gara all'atto della loro ammissione nei ruoli sono tesserati d'ufficio alla FISW e ricevono i regolamenti con i periodici aggiornamenti;
- b) gli Ufficiali di Gara hanno libero accesso alle manifestazioni nazionali e internazionali, organizzate sotto l'egida della FISW;
- c) per qualsiasi ragione venisse lesa la figura morale e la dignità degli Ufficiali di Gara, a loro tutela e difesa intervengono gli Organi Federali preposti.
- d) gli Ufficiali di Gara cui vengono affidate mansioni in manifestazioni a calendario nazionale, hanno altresì diritto a:
 - ricevere il rimborso della trasferta secondo quanto stabilito di anno in anno dal Consiglio Federale della FISW;
 - essere assicurati contro gli infortuni che dovessero verificarsi durante l'espletamento delle loro funzioni.

INDENNITÀ GIORNALIERA

Gli Ufficiali di Gara hanno diritto a ricevere per ogni gara un'indennità giornaliera, comunemente chiamata 'gettone di presenza', secondo quanto stabilito dal Consiglio Federale FISW.

INCOMPATIBILITÀ UDG

Ferme le incompatibilità di cui all'art. 34 dello Statuto, lo status di atleta e la qualifica di Ufficiale di Gara sono incompatibili nell'ambito di una competizione rispetto alla specialità nella quale gareggia e rispetto agli atleti del suo stesso sesso. Un atleta/UDG può quindi giudicare gli atleti che gareggiano nelle altre specialità/categorie e gli atleti dell'altro sesso che gareggiano anche nella sua stessa specialità.

Questo vale per tutta la durata di una competizione e per tutto il circuito di gare. Le eventuali incompatibilità verranno valutate di volta in volta dall'Head Judge della gara in essere.

Un atleta/UDG designato ad una gara che partecipi alla stessa anche come atleta non otterrà il rimborso delle spese di viaggio e alloggio, gli verrà invece riconosciuto il gettone di

presenza.

Altre eventuali incompatibilità che identifichino uno stretto rapporto da parte di un UDG con uno degli atleti in gara (genitori, familiari, allenatore, etc..) verranno valutate dal Capo Giudice. Il Capo Giudice potrebbe estromettere tale UDG dal pannello di giuria fino alla risoluzione della eventuale incompatibilità.

É obbligo degli UDG convocati segnalare immediatamente all'Head Judge eventuali incompatibilità rispetto agli atleti in gara.

La non comunicazione potrebbe sottoporre l'UDG ad una eventuale sospensione dal proprio ruolo, ed eventuale deferimento agli organi di giustizia federali, ai quali spetterà il compito di valutare possibili sanzioni disciplinari.

UFFICIALI DI GARA A RUOLO

Per poter esercitare, gli Ufficiali di Gara dovranno prendere parte obbligatoriamente ad una gara nazionale o promozionale nell'arco di due anni dal conseguimento del brevetto, dall'ultima gara giudicata o dall'ultimo corso di aggiornamento frequentato. Chi non riuscisse a rispettare questo standard (farà fede lo statino personale) verrà sospeso dall'Albo UDG e dovrà, per essere reintegrato, frequentare il primo corso di aggiornamento eventuale o giudicare la prima gara possibile senza percepire il gettone giornaliero di presenza. Sarà compito dell'Head Judge di quella gara valutare l'operato dell'UDG. Spetterà all'Head Judge di quella gara e verificato lo statino, eventualmente reintegrarlo nell'albo UDG idonei.

DESIGNAZIONI

Gli Ufficiali di Gara comunicheranno al coordinatore del relativo settore la loro disponibilità per essere designati alle gare in calendario.

Il coordinatore del relativo settore, tenuto conto della tipologia di ogni gara, delle competenze e dell'esperienza di ogni UDG, inoltrerà in seguito le designazioni ufficiali.

Per agevolare i rapporti tra gli UDG potranno essere utilizzati, oltre le normali comunicazioni di posta ordinaria, strumenti di comunicazione come ad es. WhatsApp, email, conference call, etc..

SANZIONI

Gli Ufficiali di Gara di qualsiasi settore, che commettono mancanze nei confronti degli Organi Federali, degli altri Ufficiali di Gara, degli organizzatori, degli atleti e che comunque non tengano un comportamento consono al presente regolamento, ai regolamenti federali, al codice etico ed alla dignità della categoria, verranno eventualmente deferiti agli organi di giustizia federale ai quali spetterà il compito di sottoporli a sanzioni. Nell'immediato potrebbero essere sospesi dal loro ruolo e se necessario estromessi dai canali di comunicazione di riferimento a seguito di comunicazione ufficiale da parte del competente organo federale.